

TastaMaus

Zweck:

Belegt vorübergehend Buchstaben-Tasten mit den Pfeiltasten des numerischen Zahlenblocks.



Was macht das Script?

Die Tasten des Nummernblocks können zur Steuerung der Maus verwendet werden („Tastaturmaus“). Bei vielen Mini-Tastaturen oder auch Notebooks fehlt der Nummernblock jedoch aus Platzgründen.

Mit **TASTAMAUS** können – wie oben angedeutet – Buchstabentasten mit Maus-Steuertasten belegt werden. Damit kann auch bei fehlendem Nummernblock die Tastaturmaus verwendet werden.

Beim Programmstart hat die Tastatur die normale Belegung.

Mit der Tastenkombination „Strg“ + „<“ wird der Nummernblock auf die Tastatur gelegt.

Tasten für Maussteuerung aktiviert

Erneutes Drücken von „Strg“ + „<“ stellt wieder die normale Belegung her.

Normale Tastaturbelegung

Bemerkung: Die Taste „5“ = „J“ stellt bei der Tastaturmaus den linken Mausclick dar.

Installieren / Deinstallieren

Das Programm erfordert *keine besondere Installation*, da es keine Werte in der Windows-Registry ablegt. Nachdem es auf die Festplatte kopiert wurde, ist es sofort einsatzbereit.

Sie können das Programm daher auch auf einen **USB-Stick** kopieren und so ganz einfach an mehreren Computern benutzen.

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Installation

TASTAMAUS benötigt einige zusätzliche Dateien, um ordnungsgemäß funktionieren zu können. Diese Dateien sind zusammen mit dem eigentlichen Programm TASTAMAUS.EXE in dem Installationspaket TASTAMAUS_SFX.EXE enthalten.

Die Sicherheitseinstellungen auf den meisten Windows-Computern (und auch viele Virenschutz-Programme) verhindern den direkten Download von ausführbaren Dateien (das sind Dateien mit der Endung .exe).

Daher wurde für den Download die exe-Datei nochmals in eine ZIP-Datei mit dem Namen TASTAMAUS_DOWNLOAD.ZIP „verpackt“.

Dieser Download enthält also nur die Datei TASTAMAUS_SFX.EXE, das ist die eigentliche Installationsdatei¹.



Tip:

Kopieren sie Ihre kommhelp-Programme in ein einheitliches Verzeichnis, zum Beispiel D:\kommhelp oder C\Eigene Dateien\kommhelp.

Schritt 1:

Entpacken Sie die Datei **TASTAMAUS_DOWNLOAD.ZIP** in einen neuen Ordner auf Ihrer Festplatte.

Dazu können Sie das kostenlose Programm **7zip** oder den ab Windows 7 enthaltenen Entpacker verwenden.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen aus dem Kontextmenü „Hier entpacken“ aus.

Schritt 2:

Danach finden Sie in dem Ordner die Datei TASTAMAUS_SFX.EXE.

Doppelklicken Sie auf die Datei TASTAMAUS_SFX.EXE.

Es wird der Ordner TASTAMAUS mit den in der folgenden Tabelle aufgeführten Dateien und Unterordnern erzeugt:

¹ SFX-Dateien sind im ZIP-Format gepackte Dateien, die sich auf einen Doppelklick selbst entpacken.



Diese Dateien bzw. Ordner dürfen nicht gelöscht oder verändert werden!

Ordner	Dateien	Funktion
TASTAMAUS	TASTAMAUS.EXE	Programmdatei
TASTAMAUS	TASTAMAUS ANLEITUNG.PDF	Diese Anleitung
TASTAMAUS\PIC	LOGO_KH.JPG	Bilddatei
TASTAMAUS\PIC	LOGO_KHSOFT	Bilddatei

TASTAMAUS.EXE ist die eigentliche Programmdatei. Sie starten das Programm durch einen Doppelklick auf diese Datei oder auf einen vorher erzeugten Link.



Tip:

Die Dateien *TASTAMAUS_DOWNLOAD.ZIP* und *TASTAMAUS_SFX.EXE* brauchen Sie jetzt nicht mehr.

Sie sollten sie aber nicht löschen, weil sie damit jederzeit das Programm wieder herstellen können, falls es einmal ein Problem geben sollte. Am besten kopieren sie diese Dateien auf ein CD oder einen USB-Stick, damit Sie sie auch noch zur Verfügung haben, wenn Ihre Festplatte gelöscht oder unbrauchbar werden sollte.

Deinstallation

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Tastenbelegung

↖	↑	↗
←	Links-klick	→
↙	↓	↘

Z	U	I
H	J	K
B	N	M

Hinweis:



Kopieren Sie einen Link zu dem Programm in den Autostart-Ordner. Dann wird **TASTAMAUS** automatisch gestartet, wenn Sie den Computer hochfahren.