

kommhelp e. V.

Förderung kommunikativer Möglichkeiten
behinderter Menschen

KOMMKOGNI

Eine kurze Anleitung

©Kommhelp e.V. 2015

Inhalt:

Über das Programm	3
Wie funktioniert das Programm?.....	4
Voraussetzungen	4
Installieren / Deinstallieren.....	5
Installation	5
Deinstallation	6
Download.....	6
Einstellungen (Menü).....	7
Spiel	7
Spielauswahl	7
Einstellungen.....	7
Spieleinstellungen	7
Sprechen.....	7
Info	7
kommhelp-Logo.....	7
Eigene Inhalte.....	8
Rechte.....	8
Programm.....	8
Bilder.....	8
Anhang.....	9
Über kommhelp	9
Kontakt:.....	9
Spendenkonto:	9

Über das Programm

Das Programm KOMMKOGNI von M. Lünstroth ([kommhelp e.V.](http://kommhelp.e.v.)) entwickelt. Es kann als kognitives Lernspiel oder als einfaches Memory verwendet werden.



Wie funktioniert das Programm?

KOMMKOGNI **arbeitet ohne Mausclicks.**

Alle Funktionen werden nur durch Verweilen des Mauszeigers über einer Fläche gesteuert.

Es ist damit besonders geeignet für Menschen, die den Computer über eine Gestensteuerung (Kopfsteuerung, Augensteuerung) bedienen.

KOMMKOGNI kann als Lernspiel und als normales Memory-Spiel verwendet werden. Bei Memory wird mit verdeckten Karten gespielt, während für Lernzwecke die Karten offen bleiben.



Unter „**Einstellungen | Spieleinstellungen**“ können Sie die Spielweise (Anzahl der Karten, Größe des Spielfelds, Verweilzeiten für den Mauszeiger) individuell einstellen.

KOMMKOGNI ist nur für Windows®-Computer verfügbar.

Voraussetzungen

Windows-PC, Betriebssystem XP SP2 oder später.

KOMMKOGNI benötigt das *.NET FRAMEWORK 2.0* von Microsoft. Auf Computern neueren Datums ist diese Datei üblicherweise vorhanden.

Falls das *.NET FRAMEWORK 2.0* auf Ihrem Rechner nicht installiert ist, müssen Sie es bei Microsoft herunterladen und installieren.

Installieren / Deinstallieren

Das Programm erfordert *keine besondere Installation*, da es keine Werte in der Windows-Registry ablegt. Nachdem es auf die Festplatte kopiert wurde, ist es sofort einsatzbereit.

Sie können das Programm daher auch auf einen **USB-Stick** kopieren und so ganz einfach an mehreren Computern benutzen.

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Installation

KOMMKOGNI benötigt einige zusätzliche Dateien, um ordnungsgemäß funktionieren zu können. Diese Dateien sind zusammen mit dem eigentlichen Programm KOMMKOGNI.EXE in dem Installationspaket KOMMKOGNI_SFX.EXE enthalten.

Die Sicherheitseinstellungen auf den meisten Windows-Computern (und auch viele Virenschutz-Programme) verhindern den direkten Download von ausführbaren Dateien (das sind Dateien mit der Endung .exe).

Daher wurde für den Download die exe-Datei nochmals in eine ZIP-Datei mit dem Namen KOMMKOGNI_DOWNLOAD.ZIP „verpackt“.

Dieser Download enthält also nur die Datei KOMMKOGNI_SFX.EXE, das ist die eigentliche Installationsdatei¹.

**Tip:**

Kopieren sie Ihre kommhelp-Programme in ein einheitliches Verzeichnis, zum Beispiel D:\kommhelp oder C\Eigene Dateien\kommhelp.

Schritt 1:

Entpacken Sie die Datei **KOMMKOGNI_DOWNLOAD.ZIP** in einen neuen Ordner auf Ihrer Festplatte.

Dazu können Sie das kostenlose Programm [7zip](#) oder den ab Windows 7 enthaltenen Entpacker verwenden.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen aus dem Kontextmenü „Hier entpacken“ aus.

Schritt 2:

Danach finden Sie in dem Ordner die Datei KOMMKOGNI_SFX.EXE.

Doppelklicken Sie auf die Datei KOMMKOGNI_SFX.EXE.

Es wird der Ordner KOMMKOGNI mit den in der folgenden Tabelle aufgeführten Dateien und Unterordnern erzeugt:

¹ SFX-Dateien sind im ZIP-Format gepackte Dateien, die sich auf einen Doppelklick selbst entpacken.



Diese Dateien bzw. Ordner dürfen nicht gelöscht oder verändert werden!

Ordner	Dateien	Funktion
KOMMKOGNI	KOMMKOGNI.EXE	Das eigentliche Programm
KOMMKOGNI	KOMMKOGNI ANLEITUNG.PDF	Diese Anleitung
KOMMKOGNI\PIC	LOGO_KH.JPG	Bilddatei
KOMMKOGNI\PIC	Logo_KHSoft.jpg	Bilddatei

KOMMKOGNI.EXE ist die eigentliche Programmdatei. Sie starten das Programm durch einen Doppelklick auf diese Datei oder auf einen vorher erzeugten Link.



Tip:

Die Dateien *KOMMKOGNI_DOWNLOAD.ZIP* und *KOMMKOGNI_SFX.EXE* brauchen Sie jetzt nicht mehr.

Sie sollten sie aber nicht löschen, weil sie damit jederzeit das Programm wieder herstellen können, falls es einmal ein Problem geben sollte. Am besten kopieren sie diese Dateien auf ein CD oder einen USB-Stick, damit Sie sie auch noch zur Verfügung haben, wenn Ihre Festplatte gelöscht oder unbrauchbar werden sollte.

Deinstallation

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Download

KOMMKOGNI steht auf der Website von kommhelp zum kostenlosen Download bereit:

<http://www.kommhelp.de/index.php/hilfsmittel-top/download-bereich/category/12-lernen-und-spielen>

Einstellungen (Menü)

Spiel

Neues Spiel

Lädt das ausgewählte Spiel neu mit anderen Karten

Spiel Beenden

Spielauswahl

Wählen Sie ein Spiel durch Zeigen, nicht durch Klicken aus!

Einstellungen

Spieleinstellungen

Hier können Sie folgende Parameter einstellen

AutoClick

Verweildauer des Cursors über einer Schaltfläche, bis der Klick ausgelöst wird.

Karten zeigen

Hier stellen Sie den Spiel-Modus (Memory oder Lernen) ein und können auch festlegen, ob die Karten sofort oder erst nach einer bestimmten Zeit verdeckt werden.

Spielfeld

Hier wird die Anzahl der für das Spiel verwendeten Karten festgelegt. Wenn das Spielfeld größer als die Anzahl der vorhandenen Karten gewählt wird, setzt KOMMKOGNI die Spielfeldgröße automatisch zurück.

Sprechen

Hier können Sie eine kommentierende Sprachausgabe aktivieren oder deaktivieren. (KOMMKOGNI bringt keine eigene Sprachsoftware mit, es greift auf die unter Windows installierte Standardstimme zu. Eine kostenlose deutsche weibliche Stimme finden Sie [hier](#).)

Info

Informationen über kommhelp und die Rechte an dem Spiel.

kommhelp-Logo

Link zur Webseite von kommhelp e.V.

Eigene Inhalte

KOMMKOGNI kann durch eigene Inhalte erweitert werden.

Dafür ist **ausschließlich** der Ordner

- KOMMKOGNI\MEINE_BILDER

vorgesehen.

Alle Bilder müssen im PNG-Format vorliegen

KOMMKOGNI skaliert Bilder automatisch auf die richtige Größe; aus Platzgründen sollten Bilder jedoch nicht größer als 100 x 100 px sein.



Verändern Sie auf keinen Fall den Inhalt der anderen Ordner, da sonst möglicherweise KOMMKOGNI in seiner Funktionsfähigkeit eingeschränkt wird.

Rechte

Programm

Dieses Programm kann kopiert und weitergegeben werden, falls dabei keinerlei kommerziellen Zwecke verfolgt werden.

Bilder

Die verwendeten Bilder für die Spielvariante „Erinner Dich!“ wurden von C. Mietz zur Verfügung gestellt. Bei ihr liegen die alleinigen Rechte für die Nutzung der Bilder.

C. Mietz ist eine mehrfach behinderte Künstlerin, die diese Bilder Pixel für Pixel am Computer erstellt hat.

Frau Mietz arbeitet an einem Bild mehrere Monate, ihren Computer bedient sie ausschließlich über eine Kopfsteuerung unter Verwendung des kostenlosen Programms „[Headmouse](#)“ von [Andras Lorincz](#).

Mehr Bilder und Informationen finden Sie in der [Galerie von C. Mietz](#) auf www.kommhelp.de.

Anhang

Über kommhelp

kommhelp ist ein gemeinnütziger Verein ohne wirtschaftliches Interesse. Wir erhalten keinerlei finanzielle Unterstützung, weder von staatlicher Seite noch aus der Wirtschaft und sind daher auch niemanden verpflichtet.

Diese Unabhängigkeit ist nur deswegen möglich, weil wir von Privatpersonen durch Spenden unterstützt werden.

Wenn Sie uns ebenfalls unterstützen möchten, finden Sie unser Spendenkonto auf der nächsten Seite.

§ 2 Vereinszweck

(1) Der Verein verfolgt ausschließlich und unmittelbar die Förderung der Zwecke der amtlich anerkannten Verbände der freien Wohlfahrtspflege im Sinne des Abschnitts "Steuerbegünstigte Zwecke" der Abgabenordnung (§§ 52 ff. AO) in der jeweils gültigen Fassung.

Zweck des Vereins ist die Förderung und Entwicklung der kommunikativen Möglichkeiten Behinderter mit technischen Hilfsmitteln. Schwerpunkt ist die Förderung behinderter Kinder und Jugendlicher bei der Nutzung technischer Kommunikationshilfen, um behinderungsbedingte Nachteile in Schule und Ausbildung weitestgehend zu überwinden. Hierdurch werden die Möglichkeiten zur gesellschaftlichen und beruflichen Integration und zur Teilhabe am gesellschaftlichen Leben verbessert.

(2) Der Verein kann seine Betreuungsmaßnahmen durch individuelle Beratung, Schulung und Betreuung Behinderter an entsprechenden Geräten in geeigneten Räumen durchführen. Die Entwicklung oder die Initiierung der Entwicklung neuer, zweckdienlicher elektronischer und technologischer Hilfen soll Teil dieser Maßnahmen sein.

(3) Der Satzungszweck wird verwirklicht durch die Bereitstellung von Beratungs- und Schulungsangeboten auf dem Gebiet elektronischer und/oder technologischer Hilfsmittel für behinderte Personen in ihrer alltäglichen Lebensumgebung (Wohnung, Schule, Arbeitsplatz), gegebenenfalls verbunden mit individueller Betreuung sowie die Entwicklung neuer, an die jeweilige Behinderung angepasster elektronischer/technischer Hilfsmittel, gegebenenfalls unter Heranziehung anerkannter Experten.

Der Verein betreibt elektronische Informationssysteme und bietet darüber entsprechende Informationen und Dienstleistungen an. Die Systeme dienen zur Kommunikation und Informationsbeschaffung für Personen mit eingeschränkter Mobilität.

Kontakt:	Spendenkonto:
<p>info@kommhelp.de Tel.: 030 3260 2572 Fax: 030 3260 2573</p>	<p>Bank für Sozialwirtschaft Berlin Konto: 3358400 BLZ: 100 205 00</p> <p>SWIFT/BIC: BFSWDE33BER IBAN DE:32100205000003358400</p>